

Список мероприятий, возможных для проведения сотрудниками МУ «Молодежный Центр» в рамках профилактических мероприятий с обучающимися, родителями и сотрудниками учреждений в период с октября по декабрь 2021 года

№ п/п	Наименование мероприятия	Возрастная категория	Время проведения	Необходимое оборудование	Краткое описание
1.	Своя игра «Старт в будущее»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра направлена на знакомство молодежи с профессиями XXI века, состоит из пяти туров. В каждом туре участники знакомятся с профессиями будущего и актуальными профессиями Архангельской области. По итогам команда, набравшая больше баллов, получает диплом победителя
2.	Игра «Урок толерантности»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра, направленная на воспитание толерантности в молодежной среде, формирование правовых, культурных и нравственных ценностей среди молодежи
3.	Игра «28-я стрелковая Невельская дивизия»	14+	30 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра, направлена на гражданское и патриотическое воспитание молодежи. В игровой форме участники знакомятся с историей 28-ой стрелковой Невельской дивизии и названной в честь ее улицы нашего города
4.	Игра «Мифы о волонтерах»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра направлена на формирование положительного представления о волонтерском движении на территории городского округа «Котлас», в области и стране, знакомство с принципом работы волонтеров и о значении добровольчества в жизни социума. Участники игры с помощью технологии «World cafe» («Мировое кафе») самостоятельно исследуют тему добровольчества и в формате «PechaKucha» презентуют все, что они узнали
5.	Игра «Я – волонтер»	9-13 лет	30 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра направлена на формирование положительного представления о волонтерском движении на территории городского округа «Котлас», в области и стране, знакомство с принципом работы волонтеров и о значении добровольчества в жизни социума. Участникам игры предлагается вступить в отряд юных добровольцев «Дружба» и заниматься добрыми делами
6.	Игра «Последствие»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Игра способствует осознанию молодежью связи между выбором и последствием от него. Участники отвечают на ситуативные вопросы по распорядку своего дня. Далее проходит знакомство с

№ п/п	Наименование мероприятия	Возрастная категория	Время проведения	Необходимое оборудование	Краткое описание
					возможными возникающими последствиями того или иного выбора. По итогам игры участники видят реальные последствия своих ежедневных действий и задумываются над собственными поступками и действиями
7.	Проект «Разговоры о важном»	18+	От 20 до 60 мин. (в зависимости от темы)	Проектор, ноутбук/ПК	Разъяснительная профилактическая работа с педагогическими коллективами и родительскими сообществами по темам: – профилактика распространения ПАВ; – электронные системы доставки никотина; – подросток в сети, виды деструктивного контента; – любая другая тема по запросу
8.	Интерактивная презентация «МЦ рядом»	14+	20 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	Представляет собой презентацию деятельности МУ «Молодежный Центр» – направления работы, объединения, бонусы для участников, возможности молодежи: форумная кампания, участие во всероссийских конкурсах, участие в жизни города, поддержка идей и проектов
9.	Квиз «PRO ЗОЖ»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК, музыкальные колонки	Представляет собой интеллектуально-развлекательную игру по профилактике потребления наркотических и психотропных веществ и пропаганде здорового образа жизни. Участники делятся на команды по пять человек. По итогам команда, набравшая больше баллов, получает диплом победителя
10.	Сюжетно-ролевая игра «Ковчег»	14+	45-60 мин.	Проектор, ноутбук/ПК, музыкальные колонки	Игра направлена на развитие внимательного и осознанного отношения к своему физическому здоровью, в том числе получение навыков по его развитию и сохранению. Действие игры происходит в фантастическом будущем, в котором человечество расселилось по планетам, спутникам и космическим станциям внутри Солнечной системы. Во всех этих местах люди живут и адаптируются к различным условиям, которые вызывают различные проблемы со здоровьем и влияют на образ жизни. Участники проходят отбор в межпланетную экспедицию. В процессе игры они проходят ряд испытаний, направленных на выявление знаний в области питания, физического здоровья и тренировок, гигиены и вредных привычек. Кандидаты, показавшие

№ п/п	Наименование мероприятия	Возрастная категория	Время проведения	Необходимое оборудование	Краткое описание
					наиболее осознанное отношение к здоровью по результатам испытаний, получают место на корабле, отправленном колонизировать далекую планету. По итогам участникам показано влияние различных поведенческих стратегий на сохранение здоровья
11.	Игра «СоУчастие»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК	В рамках игры участники осознают важность личного участия в жизни своей образовательной организации, города, региона. Происходит это путем «отыгрывания» разнообразных социальных ролей и последующего их обсуждения
12.	Квиз «ПДД и не только»	14+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК, музыкальные колонки	Представляет собой интеллектуально-развлекательную игру по профилактике совершения правонарушений, связанных с нарушением правил дорожного движения. Участники делятся на команды по пять человек. По итогам команда, набравшая больше баллов, получает диплом победителя
13.	Профилактическое мероприятие «Трезвый водитель»	16+	40 мин.	Проектор, ноутбук/ПК, музыкальные колонки	В мероприятии сочетается использование социальных роликов, квиза, викторины. Все это сопровождается обсуждением поставленных вопросов и задач. Мероприятие направлено на профилактику конкретного деструктивного явления – вождения транспортных средств в нетрезвом виде